



วิชาเลือกเสรี

กลุ่มสาระการเรียนรู้

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(เทคโนโลยี)

ชื่อวิชา : เทคโนโลยีกับงานกราฟิก
(Graphics Technology)

รหัสวิชา ว32283

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ลักษณะวิชา

เรียนรู้ประเภทของกราฟิก หลักการออกแบบงานกราฟิก องค์ประกอบและการจัดวาง องค์ประกอบของงานกราฟิก ระบบสีที่ใช้กับงานกราฟิก ประเภทของไฟล์งานกราฟิก และกราฟิกกับการประยุกต์ใช้งานด้านต่าง ๆ

ฝึกทักษะการใช้ซอฟต์แวร์ที่เหมาะสมกับการสร้างงานกราฟิก โดยใช้เส้น สัญลักษณ์ รูปภาพ ข้อความ สร้างและจัดการงานกราฟิกด้วยคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อัจฉริยะต่างๆ ตามจินตนาการเพื่อนำเสนอข้อมูลในรูปแบบงานกราฟิก และ งาน 3 มิติ สื่อความหมายเป็นรูปธรรมที่ชัดเจน ตรงตามวัตถุประสงค์ที่นำเสนอ

ฝึกการทำงานอย่างเป็นระบบ ฝึกทักษะการคิดสร้างสรรค์ และทักษะในการใช้เทคโนโลยีในยุคปัจจุบัน ในการสร้างงานกราฟิก ประยุกต์ใช้ความรู้ไปสร้างสรรค์ผลงานได้

กิจกรรมการเรียนการสอน

1. เรียนรู้การใช้งานโปรแกรมสร้างงานกราฟิก 2มิติ และ 3 มิติ
2. เรียนรู้สร้างงาน 2มิติ และ 3 มิติ
3. ออกแบบสร้างสรรค์ผลงาน 2มิติ และ 3 มิติ
4. สร้างสรรค์ผลงานตามหลักการการคิดเชิงออกแบบ

การวัดและประเมินผล

- พฤติกรรมการเรียน และการมีส่วนร่วมในกิจกรรมต่าง 5 คะแนน
- ทักษะการใช้งานโปรแกรมในการออกแบบผลงาน 35 คะแนน
- ผลงาน 10 คะแนน